

## Matériel

- Cette fiche
- Des crayons de couleur
- Une feuille de papier et un crayon par joueur
- Un dé (ou un smartphone avec un assistant vocal auquel on peut dire "Lance un dé").

## But du jeu

Dessiner le monstre le plus horrible.

## Déroulement

Le plus jeune joueur commence.

① Il lance le dé et dessine sur sa feuille le corps (BODY) correspondant au nombre obtenu sur la première ligne du tableau. Il inscrit dans un coin de sa feuille le SCORE DE MONSTRUOSITÉ (le petit chiffre en bas à droite de la case) correspondant.

② C'est ensuite au joueur situé à sa gauche d'en faire autant, et ainsi de suite, jusqu'à ce que tout le monde ait joué.

③ Les joueurs poursuivent de la même manière avec la deuxième ligne et dessinent les oreilles (EARS) de leur monstre en notant leur score. Ils continuent avec la bouche, les bras, les jambes puis colorient leur monstre et calculent sa valeur totale.

④ Le monstre le plus "monstrueux" l'emporte !

## Variante

Les joueurs peuvent convenir, avant de commencer, que chacun pourra relancer jusqu'à deux fois son dé pendant l'ensemble de la partie, si le résultat lui déplait.



BY  
INVASIONE  
CREATIVA

CORPS	 2	 3	 5	 1	 4	 6
OREILLES	 1	 5	 2	 4	 3	 6
YEUX	 1	 5	 6	 2	 3	 4
BOUCHE	 3	 4	 1	 6	 2	 5
BRAS	 5	 3	 1	 6	 4	 2
JAMBES	 1	 5	 2	 4	 6	 3
COULEURS	 3	 1	 6	 4	 5	 2